Содержание

Введение **15**

Используемые в книге обозначения **16**

Что такое «мультимедиа-контент»? **17**

Компоненты мультимедиа-контента **18**

Текст — основа мультимедиа-контента 18
Аудиоконтент (звукоряд) 19
Графика 19
Видеофайлы 19
Анимации, презентации и слайд-шоу 20

Области использования мультимедиа-контента **21**

Что такое ИИ? **21**

Немного из истории ИИ **22**

Чем ИИ отличается от компьютерных программ? **23**

Пример 24

Для чего нужен ИИ и нейросети, где их можно применять? **25**

О дизайне контента для сайтов, соцсетей, маркетплейсов **26**

Для маркетплейсов 27
Для рекламы и сайтов 28
Звуковой дизайн 28
Медиа-дизайн 28

Итог главы **28**

ГЛАВА 1. **О цветных цифровых изображениях и качестве растровой графики** **31**

1.1. Разрешение изображения **32**

1.2. Как фотоаппарат (или сканер) получает изображения?....34

1.3. Как фото получается цветным?....36

1.4. Глубина цвета....37

1.5. О цвете изображений в Интернет....39

Пример 1.1. Сервис подбора цвета для фона....40
Пример 1.2. Сервис цветовой коррекции фото....41

1.6. Форматы графических файлов....45

Растровые форматы....45
Формат GIF....46
Формат JPEG....47
Формат PNG....47
WebP....48
Пример 1.3. Простой бесплатный онлайн-сервис для преобразования графических форматов файлов....48

1.7. Особенности восприятия цвета человеком....51

Холодные и теплые цвета....51
Цветовые контрасты....52
Цвет в астрологии....53
Пример 1.4. Бесплатный онлайн-фоторедактор с функцией рамки....54
Пример 1.5. Создание карточки товара для российских маркетплейсов на Vlex AI....55

Подведем итоги....58

ГЛАВА 2. **ИИ для работы с графикой....59**

2.1. Нейросети как источник мультимедиа-изображений....60

Пример 2.1. Генерируем в Leonardo изображения....60
Пример 2.2. Создаем изображение в ИИ Midjourney....65
Пример 2.3. Генерируем изображение в нейросети Easy-Peasy.AI....68
Пример 2.4. Нейросеть Шедеврум....70
Пример 2.5. Бесплатный генератор изображений Fotor....71

2.2. Нейросети в роли фоторедактора....72

Пример 2.6. Условно бесплатная нейросеть AI Picsart....72

Пример 2.7. AI удаление и замена фона на фото....75
Пример 2.8. Удаления фона на Removal.ai....77
Пример 2.9. Микс фото на TurboText AI....79
Пример 2.10. BRANDMARK – сервис с искусственным интеллектом для стартапов и малого бизнеса....82
Пример 2.11. Создание карточки товара для маркетплейса с помощью ИИ....84

Подведем итоги....86

ГЛАВА 3. **Цветоведение + AI....87**

3.1. Цветовой спектр....88

3.2. О цветовых моделях....91

3.3. Психология восприятия цвета....91

Классический «официальный» черный....92
Классический «медицинский» белый....93
Красный цвет (контраст, возбуждение)....94
Зеленый цвет (гармония и спокойствие)....94
Синий цвет (условно мужской)....95
Розовый цвет (условно женский)....95
Пример 3.1. Цветовой круг и выбор одежды....96

3.4. Программы – определители цвета....98

Пример 3.2. Утилита ColorZilla....98
Пример 3.3. Программа Color Lite....99
Пример 3.4. Программа Quick HTML Color Picker....100
Пример 3.5. Бесплатный онлайн-сервис подбора гармоничного сочетания цветов....101
Пример 3.6. Подбираем цветовую палитру с помощью AI Khroma....102
Пример 3.7. ИИ-сервис https://coolors.co – генератор цветовых палитр....104

Итоги главы....106

ГЛАВА 4. **Основные знания о шрифте и тексте + AI....107**

4.1. Растровые шрифты 108

4.2. Векторные шрифты 109

4.3. О классификации шрифтов 110

Шрифты с засечками (serif) 110
Шрифты без засечек (sans serif) 111
Шрифты декоративные или свободного стиля (Decorative) 111
Символьные шрифты (Symbol) 112
Пример 4.1. Программа управления шрифтами FontExpert Font Manager 113

4.4. Шрифт и текст. Атрибуты стиля текста 114

Гарнитура и начертание шрифта 116
Индекс 116
Абзац 117
Выключка (Justified) 118
Контрастность шрифта 118
Интерлиньяж (Leading) 119
Единицы измерения размеров шрифта 119

4.5. Шрифт и фон 120

Пример 4.2. Как установить или удалить шрифт для Windows? ... 120
Советы и рекомендации при работе со шрифтами 124
Пример 4.3. AI определитель шрифта 125
Пример 4.4. AI бесплатный генератор оригинальных шрифтов 127
Пример 4.5. Использование GigaChat для прототипирования сайта .. 131
Пример 4.6. Бесплатная программа для создания логотипа с текстом и картинкой 134

Подведем итоги 137

ГЛАВА 5. **О цифровом звуке 139**

5.1. Устройство звуковой платы 142

5.2. Носители звуковой информации 144

5.3. О параметрах звука 146

5.4. Оцифровка аналогового звука 147

5.5. WAVE-форма звука 149

1. Частота дискретизации 150
2. Разрядность звуковой выборки 151
3. Число звуковых каналов 151
4. Компрессия звука 152
5. Форматы звуковых файлов....152

5.6. MIDI-форма звука 153

5.7. Программы работы со звуком в ОС Windows 154

Windows Media Player 155
Sound Recorder (звукозапись) 156
Регулятор громкости (Микшер) 157

5.8. Удаляем паразитные шумы и посторонние звуки с аудиозаписи при помощи ИИ 158

Пример 5.1. ИИ помогает удалять ненужные звуки из аудиозаписи . 158
Пример 5.2. ИИ для очистки звука от шума 159

5.9. Краткий обзор редакторов звука 161

Секвенсоры (sequence)....162
Сэмплеры....163
Реставраторы....163
Микшеры 163
Грабберы (Rippers – Рипперы) 164
Пример 5.3. ИИ-озвучка текста (нейросети вместо дикторов)....164

5.10. Практическое применение озвучки текста ИИ....167

Пример 5.4. Freeware аудиоредактор mp3 168
Создание фейдера 168
Обрезка трека до нужной длины....170
Нормализация мелодии....172

Итоги главы 173

ГЛАВА 6. **Нейросети для генерации музыки** **175**

6.1. Как создавать песни с помощью нейросетей 176

Пример 6.1. Suno AI (https://suno.com/)....176

Пример 6.2. Udio AI (https://www.udio.com/) 181
Пример 6.3. Loudme.ai (https://loudme.ai)....185

6.2. Музыкальная нейросеть Song AI 189

Режим новичка....189
Профессиональный (пользовательский) режим 189
Пример 6.4. Создание песни в Song AI в режиме новичка....191
Почему стоит выбрать SongAI?....197

6.3. Для тех, кому мало 198

Итоги главы 198

ГЛАВА 7. **Анимация и слайд-шоу своими руками** **201**

7.1. Программы для создания анимации 202

Пример 7.1. Учимся создавать анимацию в программе Ulead GIF Animator....202
Пример 7.2. Создание анимации с помощью программы Nature Illusion Studio....209
Пример «оживления» воды на фото....209
Как на новогоднем сайте запустить снег? 216

7.2. Программа для создания слайд-шоу со звуком и анимацией....218

Пример 7.3. Программы для создания слайд-шоу со звуком 218
Пример 7.4. Создание мультяшных персонажей для аниме, аватарок и анимаций....223
Пример 7.5. Статичное фото превращаем в анимацию 224

Итоги главы 228

ГЛАВА 8. **Искусство композиции в дизайне**..... **229**

8.1. О дизайне и композиции кадра 230

Ритм....231
Контраст 232
Актуальность фона для объекта 233
Подчеркнуть главное....234

8.2. Динамика композиции 235

Учет пути объекта 236

8.3. Закон равновесия 237

Свет и тень 238
Композиция по числу Мюллера 239
Необычное привлекает 240
Что ближе, то важнее 241

8.4. Золотое сечение (Golden Ratio) – главное правило правильного дизайна .. 241

В живописи 243
В архитектуре 243
В фотографии 244
В графическом дизайне 244
В веб-дизайне 245

8.5. Правило взаимодействия объектов 246

Итоги главы 246

ГЛАВА 9. **Цифровое видео и работа с ним** **249**

9.1. Немного истории 250

9.2. Характеристики видеосигнала 252

Разрешение 252
Частота кадров (FPS, frame per second) 253
Качество цветопередачи 254
Качество изображения (Image Quality) 255

9.3. Теле-видеостандарты 255

NTSC 255
SECAM 256
PAL 256
HDTV (High Definition Television) 256

9.4. Особенности просмотра видео на ПК 257

Что такое компьютерный видеоплеер? 258
Многофункциональный проигрыватель Light Alloy 258

9.5. Как определить формат видеозаписи?.....259

Пример 9.1. Настройка просмотра видео на ПК.....261

9.6. О кодеках.....263

Кодек DivX codec 265

Кодек–паки (пакеты декодеров) 267

9.7. Форматы сжатого цифрового видео.....268

AVI 268

QuickTime 269

9.8. MPEG-сжатие видеосигнала.....270

MPEG-1 271

MPEG-2 и MPEG-3 271

MPEG-4 (или MP4).....271

9.9. К каким проблемам приводит сжатие видео?.....273

Конверторы видеоформатов 273

Пример 9.2. Использование для кодирования видеоклипа программного кодера 273

9.10. Советы по видеосъемке.....279

Итоги главы 281

ГЛАВА 10. **AI-видео от нейросетей.....283**

10.1. Runway AI 284

Создание изображений, видео и аудио в Runway 288

Генерация видео.....288

О редактировании видео 291

10.2. Сервис VEO-3 AI 292

Плюсы и минусы Veo 3 AI.....296

10.3. Платформа Seedance 2.0 AI.....297

10.4. Сервис Clipia AI 300

Пример генерации видео.....302

Итоги главы 310

Бонус. **Полезный список нейросетей по категориям**.....**311**

Список использованных источников информации 315